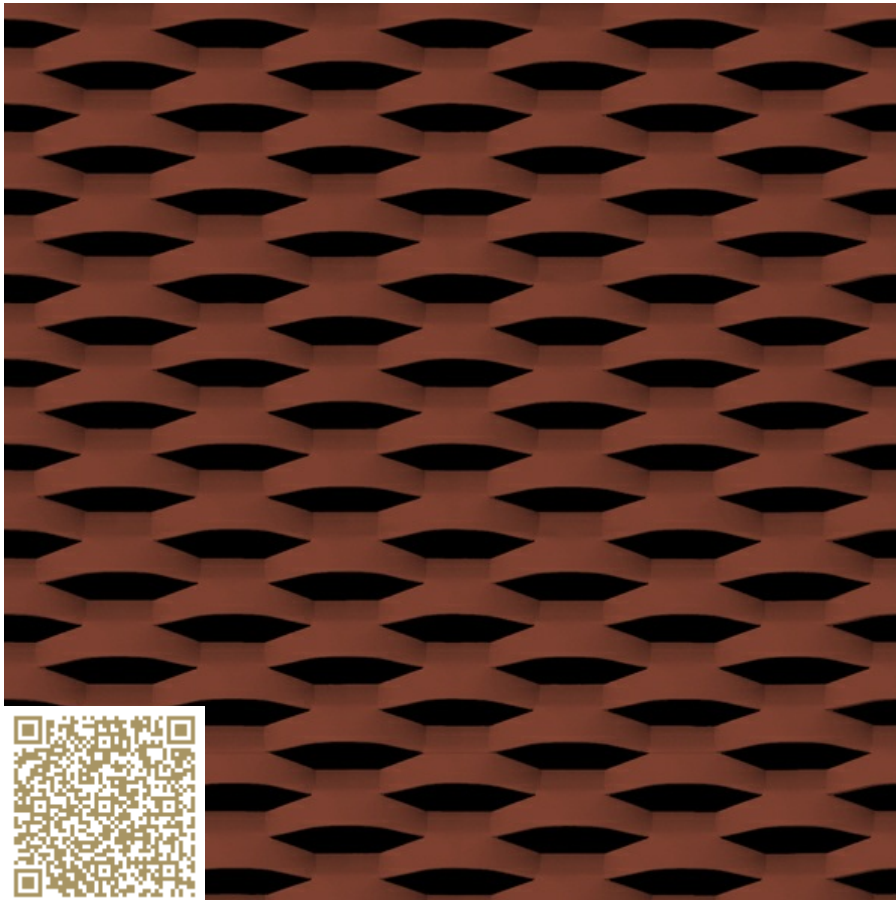




ANSICHT

## ESEDRA 70x26 – RAL 8029 | Perlkupfer

ESEDRA 70x26 | RAL Farben

Metall Pfister

<http://www.metallpfister.ch> | [info@metallpfister.ch](mailto:info@metallpfister.ch)

Materialtyp: Metall | Streckmetalle

|                              |                                                   |
|------------------------------|---------------------------------------------------|
| mtextur ID                   | 59232                                             |
| Hersteller                   | Metall Pfister                                    |
| Hersteller-Email             | info@metallpfister.ch                             |
| Produktlinie                 | ESEDRA 70x26   RAL Farben                         |
| Materialname                 | ESEDRA 70x26 – RAL 8029   Perlkupfer              |
| Materialtyp                  | Metall / Streckmetalle                            |
| eBKP                         | E 2.3 Fassadenbekleidung / E 2.4 Fassadensystem   |
| IFC                          | IfcCovering / IfcCurtainWall                      |
| Anwendungsbereich            | Innen / Wand / Fassade<br>Aussen / Wand / Fassade |
| Lieferzonen                  | CH / LI                                           |
| Grösse der CAD- & BIM-Textur | Höhe: 280.0 mm / Breite: 286.0 mm                 |

#### Wichtige rechtliche Hinweise zur Benutzung der mtextur-Datenbank und des mtextur-Datenblatts

Die mtextur-Datenbank und die mtextur-Datenblätter zeigen eine Auswahl digitalisierter Baumaterialien, gegliedert nach Materialtyp, Subtyp, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die dargestellten Inhalte dienen ausschliesslich der Information und planerischen Unterstützung und sind nicht verbindlich. Die Farbwirkung, Musterung, Oberflächenanmutung und Massstäblichkeit der CAD- & BIM-Texturen können von den realen Produkten der Hersteller abweichen. Eine verbindliche Übereinstimmung kann nicht gewährleistet werden. Für verbindliche Muster, technische Angaben und produktspezifische Details ist ausschliesslich der jeweilige Hersteller oder Vertriebspartner massgebend (Anfrage-Link beim Material). Die Inhalte werden nach bestem Wissen und mit Sorgfalt zusammengestellt. Fehler, Unvollständigkeiten oder Abweichungen können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Die Herausgeberin, die h2c GmbH, übernimmt – ebenso wie die aufgeführten Hersteller und Vertriebe – keine Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben sowie für direkte oder indirekte Schäden oder Folgeschäden, die aus der Nutzung der mtextur-Datenbank oder der mtextur-Datenblätter entstehen. Eine Haftung besteht ausschliesslich bei vorsätzlichem Handeln.

#### Wichtige rechtliche hinweise zur benutzung der mtextur-datenbank und des mtextur-datenblatts

Die mtextur-Datenbank und die mtextur-Datenblätter zeigen eine Auswahl digitalisierter Baumaterialien, gegliedert nach Materialtyp, Subtyp, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die dargestellten Inhalte dienen ausschliesslich der Information und planerischen Unterstützung und sind nicht verbindlich. Die Farbwirkung, Musterung, Oberflächenanmutung und Massstäblichkeit der CAD- & BIM-Texturen können von den realen Produkten der Hersteller abweichen. Eine verbindliche Übereinstimmung kann nicht gewährleistet werden. Für verbindliche Muster, technische Angaben und produktspezifische Details ist ausschliesslich der jeweilige Hersteller oder Vertriebspartner massgebend (Anfrage-Link beim Material). Die Inhalte werden nach bestem Wissen und mit Sorgfalt zusammengestellt. Fehler, Unvollständigkeiten oder Abweichungen können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Die Herausgeberin, die h2c GmbH, übernimmt – ebenso wie die aufgeführten Hersteller und Vertriebe – keine Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben sowie für direkte oder indirekte Schäden oder Folgeschäden, die aus der Nutzung der mtextur-Datenbank oder der mtextur-Datenblätter entstehen. Eine Haftung besteht ausschliesslich bei vorsätzlichem Handeln.