



ALZADO

Schalung Typ 3 - Relief – RAL 7048 | Perlmausgrau

Schalung Typ 3 - Relief | RAL Farben

Holcim

<http://www.holcim.ch> | marketing-ch@holcim.com

Tipo material: Hormigón y cemento | Hormigón visto

Schalung Vertikal

mtextur ID	41894
Fabricante	Holcim
Email fabricante	marketing-ch@holcim.com
Línea de producto	Schalung Typ 3 - Relief RAL Farben
Nombre material	Schalung Typ 3 - Relief – RAL 7048 Perlmausgrau
Tipo material	Hormigón y cemento / Hormigón visto
Información material	Schalung Vertikal
eBKP	C 2.1 External walls / C 2.2 Internal walls / C 4.1 Suspended slabs / I 2.1 Retaining walls / I 2.2 Freestanding walls
IFC	IfcCovering / IfcSlab / IfcWall
Área de aplicación	Interior / Pared / Fachada Exterior / Pared / Fachada
Zonas de entrega	CH / DE / AT / BE / FR / NL / ES / US / CA / IT / NO / LI / MX
Tamaño de la textura CAD y BIM	Altura: 2000.0 mm / Anchura: 2000.0 mm

Aviso legal importante sobre el uso de la base de datos mtextur y la ficha técnica mtextur

La base de datos mtextur y las fichas técnicas mtextur presentan una selección de materiales de construcción digitalizados, clasificados por tipo de material, subtipo, gama cromática, ámbito de aplicación, fabricante y línea de producto. Todos los contenidos se proporcionan exclusivamente con fines informativos y de apoyo a la planificación y son no vinculantes. La apariencia del color, el patrón, las características de la superficie y la escala de las texturas CAD & BIM pueden diferir de los productos reales suministrados por los respectivos fabricantes. No se ofrece ninguna declaración ni garantía sobre la exactitud o integridad de las representaciones digitales. Para muestras vinculantes, especificaciones técnicas e información específica del producto, únicamente serán determinantes los fabricantes o distribuidores correspondientes, a los que deberá contactarse directamente (enlace de consulta disponible para cada material). Los contenidos se elaboran con la debida diligencia y según el mejor conocimiento disponible; no obstante, no pueden excluirse completamente errores, omisiones o discrepancias. La editora de la base de datos mtextur, h2c GmbH, así como los fabricantes y distribuidores indicados, declinan expresamente cualquier responsabilidad, directa o indirecta, incluidos daños consecuenciales, incidentales o pérdidas económicas, derivados del uso de la base de datos mtextur o de las fichas técnicas mtextur. La responsabilidad solo se asumirá en caso de conducta dolosa.

Aviso legal importante sobre el uso de la base de datos mtextur y la ficha técnica mtextur

La base de datos mtextur y las fichas técnicas mtextur presentan una selección de materiales de construcción digitalizados, clasificados por tipo de material, subtipo, gama cromática, ámbito de aplicación, fabricante y línea de producto. Todos los contenidos se proporcionan exclusivamente con fines informativos y de apoyo a la planificación y son no vinculantes. La apariencia del color, el patrón, las características de la superficie y la escala de las texturas CAD & BIM pueden diferir de los productos reales suministrados por los respectivos fabricantes. No se ofrece ninguna declaración ni garantía sobre la exactitud o integridad de las representaciones digitales. Para muestras vinculantes, especificaciones técnicas e información específica del producto, únicamente serán determinantes los fabricantes o distribuidores correspondientes, a los que deberá contactarse directamente (enlace de consulta disponible para cada material). Los contenidos se elaboran con la debida diligencia y según el mejor conocimiento disponible; no obstante, no pueden excluirse completamente errores, omisiones o discrepancias. La editora de la base de datos mtextur, h2c GmbH, así como los fabricantes y distribuidores indicados, declinan expresamente cualquier responsabilidad, directa o indirecta, incluidos daños consecuenciales, incidentales o pérdidas económicas, derivados del uso de la base de datos mtextur o de las fichas técnicas mtextur. La responsabilidad solo se asumirá en caso de conducta dolosa.