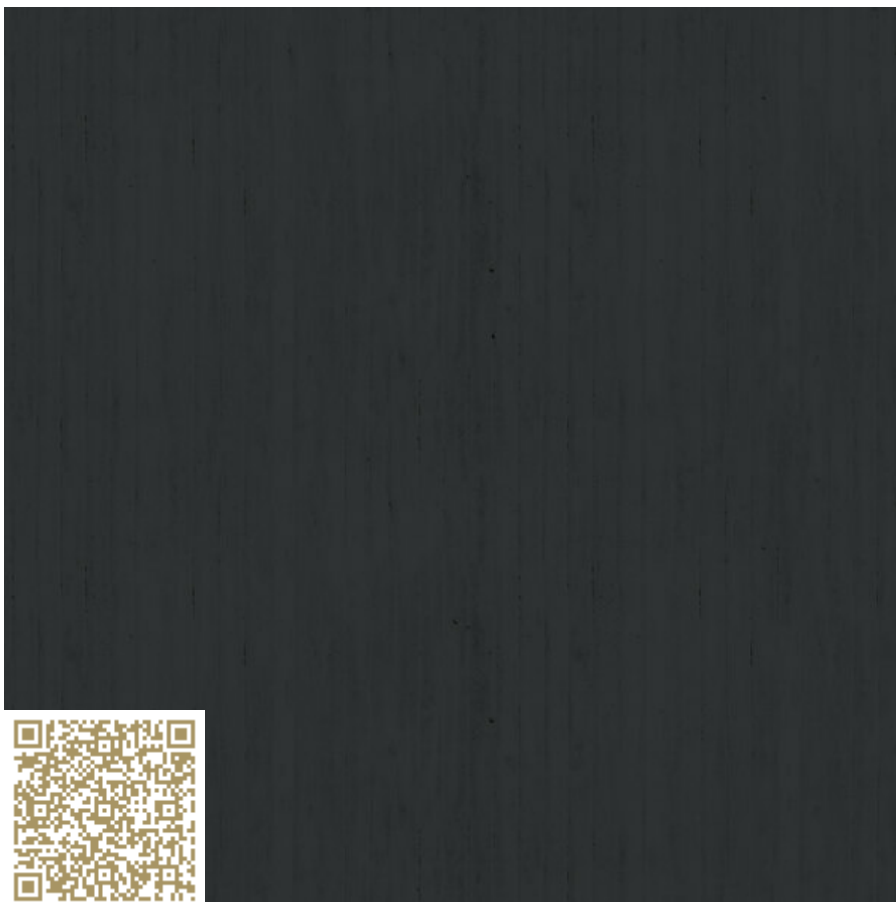




VUE FRONTALE

Type de Coffrage 3 Vertical – RAL 7021 | Gris noir

Type de Coffrage 3 Vertical | Couleurs RAL

Holcim

<http://www.holcim.ch> | marketing-ch@holcim.com

Type: **Béton & Cément | Béton de parement peind**

Béton de parement peind

Béton peind

mtextur ID	37592
Producteur	Holcim
Corriel producteur	marketing-ch@holcim.com
Ligne de produit	Type de Coffrage 3 Vertical Couleurs RAL
Infos ligne de produit	Béton peind
Nom du matériel	Type de Coffrage 3 Vertical – RAL 7021 Gris noir
Type	Béton & Cément / Béton de parement peind
Info matériel	Béton de parement peind
eBKP	C 2.1 Parois porteuses extérieures / C 2.2 Parois porteuses intérieures / C 4.1 Planchers / I 2.1 Murs de soutènement / I 2.2 Parois libres
IFC	lfcCovering / lfcSlab / lfcWall
Zone d'application	Intérieur / Mur / Facade Extérieur / Mur / Facade
Zones de livraison	CH / DE / AT / BE / FR / NL / ES / US / CA / IT / NO / LI / MX

Avis juridique important concernant l'utilisation de la base de données mtextur et de la fiche technique mtextur

La base de données mtextur et les fiches techniques mtextur présentent une sélection de matériaux de construction numérisés, classés par type de matériau, sous-type, gamme de couleurs, domaine d'application, fabricant et ligne de produits. L'ensemble des contenus est fourni à titre informatif et d'aide à la planification uniquement et est non contractuel. L'apparence des couleurs, la trame, l'aspect de surface et l'échelle des textures CAD & BIM peuvent différer des produits réellement fournis par les fabricants concernés. Aucune garantie n'est donnée quant à l'exactitude ou à l'exhaustivité des représentations numériques. Pour des échantillons contractuels, des spécifications techniques et des informations spécifiques aux produits, seuls les fabricants ou distributeurs concernés font foi. Il convient de les contacter directement à cet effet (lien de demande disponible pour chaque matériau). Les contenus sont élaborés avec soin et selon les meilleures connaissances disponibles. Toutefois, des erreurs, omissions ou divergences peuvent subsister. L'éditrice de la base de données mtextur, h2c GmbH, ainsi que les fabricants et distributeurs mentionnés, déclinent expressément toute responsabilité, directe ou indirecte, y compris pour tout dommage consécutif, accessoire ou perte économique, résultant de l'utilisation de la base de données mtextur ou des fiches techniques mtextur. La responsabilité n'est engagée qu'en cas de faute intentionnelle.

Avis juridique important concernant l'utilisation de la base de données mtextur et de la fiche technique mtextur

La base de données mtextur et les fiches techniques mtextur présentent une sélection de matériaux de construction numérisés, classés par type de matériau, sous-type, gamme de couleurs, domaine d'application, fabricant et ligne de produits. L'ensemble des contenus est fourni à titre informatif et d'aide à la planification uniquement et est non contractuel. L'apparence des couleurs, la trame, l'aspect de surface et l'échelle des textures CAD & BIM peuvent différer des produits réellement fournis par les fabricants concernés. Aucune garantie n'est donnée quant à l'exactitude ou à l'exhaustivité des représentations numériques. Pour des échantillons contractuels, des spécifications techniques et des informations spécifiques aux produits, seuls les fabricants ou distributeurs concernés font foi. Il convient de les contacter directement à cet effet (lien de demande disponible pour chaque matériau). Les contenus sont élaborés avec soin et selon les meilleures connaissances disponibles. Toutefois, des erreurs, omissions ou divergences peuvent subsister. L'éditrice de la base de données mtextur, h2c GmbH, ainsi que les fabricants et distributeurs mentionnés, déclinent expressément toute responsabilité, directe ou indirecte, y compris pour tout dommage consécutif, accessoire ou perte économique, résultant de l'utilisation de la base de données mtextur ou des fiches techniques mtextur. La responsabilité n'est engagée qu'en cas de faute intentionnelle.