



VISTA FRONTALE

Cemento Tipo 2 Horizontale – RAL 3000 | Rosso fuoco

Cemento Tipo 2 Horizontale | Colore RAL

Holcim

<http://www.holcim.ch> | marketing-ch@holcim.com

Tipo: **Cemento | Faccia vista barrato**

Cemento barrato

Coated concret

mtextur ID	37078
Produttore	Holcim
Email Produttore	marketing-ch@holcim.com
Linea di prodotto	Cemento Tipo 2 Horizontale Colore RAL
Informazioni linea di prodotto	Coated concret
Nome del materiale	Cemento Tipo 2 Horizontale – RAL 3000 Rosso fuoco
Tipo	Cemento / Faccia vista barrato
Informazioni materiale	Cemento barrato
eBKP	C 2.1 Parete grezza esterna / C 2.2 Parete grezza interna / C 4.1 Soletta / I 2.1 Muro di sostegno / I 2.2 Parete libera
IFC	IfcCovering / IfcSlab / IfcWall
Area di applicazione	Interno / Muro / Soffitto / Facciata Esterno / Muro / Soffitto / Facciata
Zone di consegna	CH / DE / AT / BE / FR / NL / ES / US / CA / IT / NO / LI / MX
Dimensione della texture CAD & BIM	Altezza: 1200.0 mm / Ampio: 1200.0 mm

Avvertenza legale importante sull'utilizzo del database mtextur e della scheda tecnica mtextur

Il database mtextur e le schede tecniche mtextur presentano una selezione di materiali da costruzione digitalizzati, classificati per tipologia di materiale, sottotipologia, gamma cromatica, ambito di applicazione, produttore e linea di prodotto. Tutti i contenuti sono forniti esclusivamente a scopo informativo e di supporto alla progettazione e sono non vincolanti. L'aspetto cromatico, la trama, le caratteristiche superficiali e la scala delle texture CAD & BIM possono differire dai prodotti effettivamente forniti dai rispettivi produttori. Non viene fornita alcuna dichiarazione o garanzia in merito all'accuratezza o alla completezza delle rappresentazioni digitali. Per campioni vincolanti, specifiche tecniche e informazioni specifiche di prodotto, fanno fede esclusivamente i produttori o i distributori competenti, che devono essere contattati direttamente (link di richiesta disponibile per ciascun materiale). I contenuti sono redatti con la dovuta cura e secondo le migliori conoscenze disponibili; tuttavia errori, omissioni o discrepanze non possono essere completamente esclusi. L'editore del database mtextur, h2c GmbH, così come i produttori e i distributori indicati, declinano espressamente qualsiasi responsabilità, diretta o indiretta, inclusi danni consequenziali, incidentali o perdite economiche, derivanti dall'uso del database mtextur o delle schede tecniche mtextur. La responsabilità è assunta esclusivamente in caso di dolo.

Avvertenza legale importante sull'utilizzo del database mtextur e della scheda tecnica mtextur

Il database mtextur e le schede tecniche mtextur presentano una selezione di materiali da costruzione digitalizzati, classificati per tipologia di materiale, sottotipologia, gamma cromatica, ambito di applicazione, produttore e linea di prodotto. Tutti i contenuti sono forniti esclusivamente a scopo informativo e di supporto alla progettazione e sono non vincolanti. L'aspetto cromatico, la trama, le caratteristiche superficiali e la scala delle texture CAD & BIM possono differire dai prodotti effettivamente forniti dai rispettivi produttori. Non viene fornita alcuna dichiarazione o garanzia in merito all'accuratezza o alla completezza delle rappresentazioni digitali. Per campioni vincolanti, specifiche tecniche e informazioni specifiche di prodotto, fanno fede esclusivamente i produttori o i distributori competenti, che devono essere contattati direttamente (link di richiesta disponibile per ciascun materiale). I contenuti sono redatti con la dovuta cura e secondo le migliori conoscenze disponibili; tuttavia errori, omissioni o discrepanze non possono essere completamente esclusi. L'editore del database mtextur, h2c GmbH, così come i produttori e i distributori indicati, declinano espressamente qualsiasi responsabilità, diretta o indiretta, inclusi danni consequenziali, incidentali o perdite economiche, derivanti dall'uso del database mtextur o delle schede tecniche mtextur. La responsabilità è assunta esclusivamente in caso di dolo.