



ANSICHT

Mosa 264MZVR

Mosa Core Collection Terra – Standard Patterns

Mosa

<http://www.mosa.com/> | info@mosa.com

Materialtyp: Keramik | Boden- & Wandfliesen

Fuge Grau

Terra ist ein zeitloser Fliesenklassiker von Mosa und erfreute sich von Beginn an großer Beliebtheit. Aufgrund ihrer pudrigen Oberfläche, der matten Optik und dem Körnerdesign haben die Terra-Fliesen einen sehr natürlichen, erdigen Charakter.

mtextur ID	23714
Hersteller	Mosa
Hersteller-Email	info@mosa.com
Produktlinie	Mosa Core Collection Terra – Standard Patterns
Produktlinien Info	Terra ist ein zeitloser Fliesenklassiker von Mosa und erfreute sich von Beginn an großer Beliebtheit. Aufgrund ihrer pudrigen Oberfläche, der matten Optik und dem Körnerdesign haben die Terra-Fliesen einen sehr natürlichen, erdigen Charakter.
Materialname	Mosa 264MZVR
Materialtyp	Keramik / Boden- & Wandfliesen
Material Info	Fuge Grau
eBKP	G 2.2 Bodenbelag / G 3.2 Wandbekleidung
IFC	IfcCovering / IfcSlab.Floor
Anwendungsbereich	Innen / Boden
Lieferzonen	DE / LU / NL / CH / AT / BE / CA / DK / FR / IE / IT / PT / ES / US / GB / NO / SE / LI / AU / BR / BG / CO / CZ / EE / EG / FI / GR / HU / IN / ID / IL / JP / LV / LT / MX / LB / MY / MC / MA / NZ / PH / PL / QA / RO / SA / SG / AE / TR / TW / TH / KR / SK / SI / VN / ZA
Grösse der CAD- & BIM-Textur	Höhe: 1500.0 mm / Breite: 1500.0 mm

Wichtige rechtliche Hinweise zur Benutzung der mtextur-Datenbank und des mtextur-Datenblatts

Die mtextur-Datenbank und die mtextur-Datenblätter zeigen eine Auswahl digitalisierter Baumaterialien, gegliedert nach Materialtyp, Subtyp, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die dargestellten Inhalte dienen ausschließlich der Information und planerischen Unterstützung und sind nicht verbindlich. Die Farbwirkung, Musterung, Oberflächenanmutung und Massstäblichkeit der CAD- & BIM-Texturen können von den realen Produkten der Hersteller abweichen. Eine verbindliche Übereinstimmung kann nicht gewährleistet werden. Für verbindliche Muster, technische Angaben und produktsspezifische Details ist ausschließlich der jeweilige Hersteller oder Vertriebspartner maßgebend (Anfrage-Link beim Material). Die Inhalte werden nach bestem Wissen und mit Sorgfalt zusammengestellt. Fehler, Unvollständigkeiten oder Abweichungen können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Die Herausgeberin, die h2c GmbH, übernimmt – ebenso wie die aufgeführten Hersteller und Vertriebe – keine Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben sowie für direkte oder indirekte Schäden oder Folgeschäden, die aus der Nutzung der mtextur-Datenbank oder der mtextur-Datenblätter entstehen. Eine Haftung besteht ausschließlich bei vorsätzlichen Handeln.

Wichtige rechtliche Hinweise zur Benutzung der mtextur-Datenbank und des mtextur-Datenblatts

Die mtextur-Datenbank und die mtextur-Datenblätter zeigen eine Auswahl digitalisierter Baumaterialien, gegliedert nach Materialtyp, Subtyp, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die dargestellten Inhalte dienen ausschließlich der Information und planerischen Unterstützung und sind nicht verbindlich. Die Farbwirkung, Musterung, Oberflächenanmutung und Massstäblichkeit der CAD- & BIM-Texturen können von den realen Produkten der Hersteller abweichen. Eine verbindliche Übereinstimmung kann nicht gewährleistet werden. Für verbindliche Muster, technische Angaben und produktsspezifische Details ist ausschließlich der jeweilige Hersteller oder Vertriebspartner maßgebend (Anfrage-Link beim Material). Die Inhalte werden nach bestem Wissen und mit Sorgfalt zusammengestellt. Fehler, Unvollständigkeiten oder Abweichungen können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Die Herausgeberin, die h2c GmbH, übernimmt – ebenso wie die aufgeführten Hersteller und Vertriebe – keine Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben sowie für direkte oder indirekte Schäden oder Folgeschäden, die aus der Nutzung der mtextur-Datenbank oder der mtextur-Datenblätter entstehen. Eine Haftung besteht ausschließlich bei vorsätzlichen Handeln.