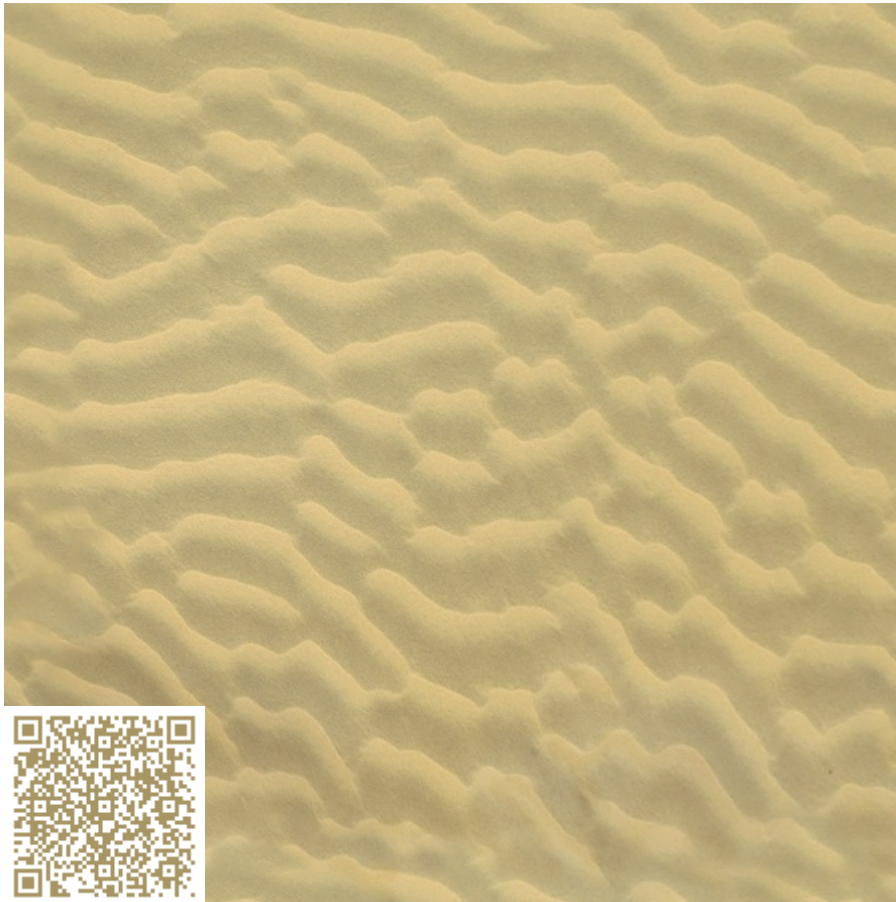




mtextur

ANSICHT

Sand verweht 3

Nordsee

Ω mtextur's treasure chest

<http://www.mtextur.ch> | kein kontakt möglich | no contact available | aucun contact disponible | nessun contatto disponibile | geen contact mogelijk | ingen kontakt mulig | no hay contacto disponible | contacto não disponível

Materialtyp: Natur | Strand

Sandstrand

Die unter mtextur xyz gelisteten Materialien sind CAD-Texturen die wir zusätzlich anbieten ohne einen konkreten Hersteller. Wir selber - mtextur.com - vertreiben keine Baumaterialien! Daher können wir allfälligen Materialanfragen nicht nachkommen.

mtextur ID	14516
Hersteller	Q mtextur's treasure chest
Hersteller-Email	kein kontakt möglich no contact available aucun contact disponible nessun contatto disponibile geen contact mogelijk ingen kontakt mulig no hay contacto disponible contacto não disponível
Produktlinie	Nordsee
Produktlinien Info	Die unter mtextur xyz gelisteten Materialien sind CAD-Texturen die wir zusätzlich anbieten ohne einen konkreten Hersteller. Wir selber - mtextur.com - vertreiben keine Baumaterialien! Daher können wir allfälligen Materialanfragen nicht nachkommen.
Materialname	Sand verweht 3
Materialtyp	Natur / Strand
Material Info	Sandstrand
IFC	IfcCovering
Anwendungsbereich	Aussen / Boden
Grösse der CAD- & BIM-Textur	Höhe: 1000.0 mm / Breite: 1000.0 mm

Wichtige rechtliche hinweise zur benutzung der mtextur-datenbank und des mtextur-datenblatts

Die mtextur-Datenbank und die mtextur-Datenblätter zeigen eine Auswahl digitalisierter Baumaterialien, gegliedert nach Materialtyp, Subtyp, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die dargestellten Inhalte dienen ausschliesslich der Information und planerischen Unterstützung und sind nicht verbindlich. Die Farbwirkung, Musterung, Oberflächenanmutung und Massstäblichkeit der CAD- & BIM-Texturen können von den realen Produkten der Hersteller abweichen. Eine verbindliche Übereinstimmung kann nicht gewährleistet werden. Für verbindliche Muster, technische Angaben und produktspezifische Details ist ausschliesslich der jeweilige Hersteller oder Vertriebspartner massgebend (Anfrage-Link beim Material). Die Inhalte werden nach bestem Wissen und mit Sorgfalt zusammengestellt. Fehler, Unvollständigkeiten oder Abweichungen können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Die Herausgeberin, die h2c GmbH, übernimmt – ebenso wie die aufgeführten Hersteller und Vertriebe – keine Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben sowie für direkte oder indirekte Schäden oder Folgeschäden, die aus der Nutzung der mtextur-Datenbank oder der mtextur-Datenblätter entstehen. Eine Haftung besteht ausschliesslich bei vorsätzlichem Handeln.

Wichtige rechtliche hinweise zur benutzung der mtextur-datenbank und des mtextur-datenblatts

Die mtextur-Datenbank und die mtextur-Datenblätter zeigen eine Auswahl digitalisierter Baumaterialien, gegliedert nach Materialtyp, Subtyp, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die dargestellten Inhalte dienen ausschliesslich der Information und planerischen Unterstützung und sind nicht verbindlich. Die Farbwirkung, Musterung, Oberflächenanmutung und Massstäblichkeit der CAD- & BIM-Texturen können von den realen Produkten der Hersteller abweichen. Eine verbindliche Übereinstimmung kann nicht gewährleistet werden. Für verbindliche Muster, technische Angaben und produktspezifische Details ist ausschliesslich der jeweilige Hersteller oder Vertriebspartner massgebend (Anfrage-Link beim Material). Die Inhalte werden nach bestem Wissen und mit Sorgfalt zusammengestellt. Fehler, Unvollständigkeiten oder Abweichungen können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Die Herausgeberin, die h2c GmbH, übernimmt – ebenso wie die aufgeführten Hersteller und Vertriebe – keine Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben sowie für direkte oder indirekte Schäden oder Folgeschäden, die aus der Nutzung der mtextur-Datenbank oder der mtextur-Datenblätter entstehen. Eine Haftung besteht ausschliesslich bei vorsätzlichem Handeln.